



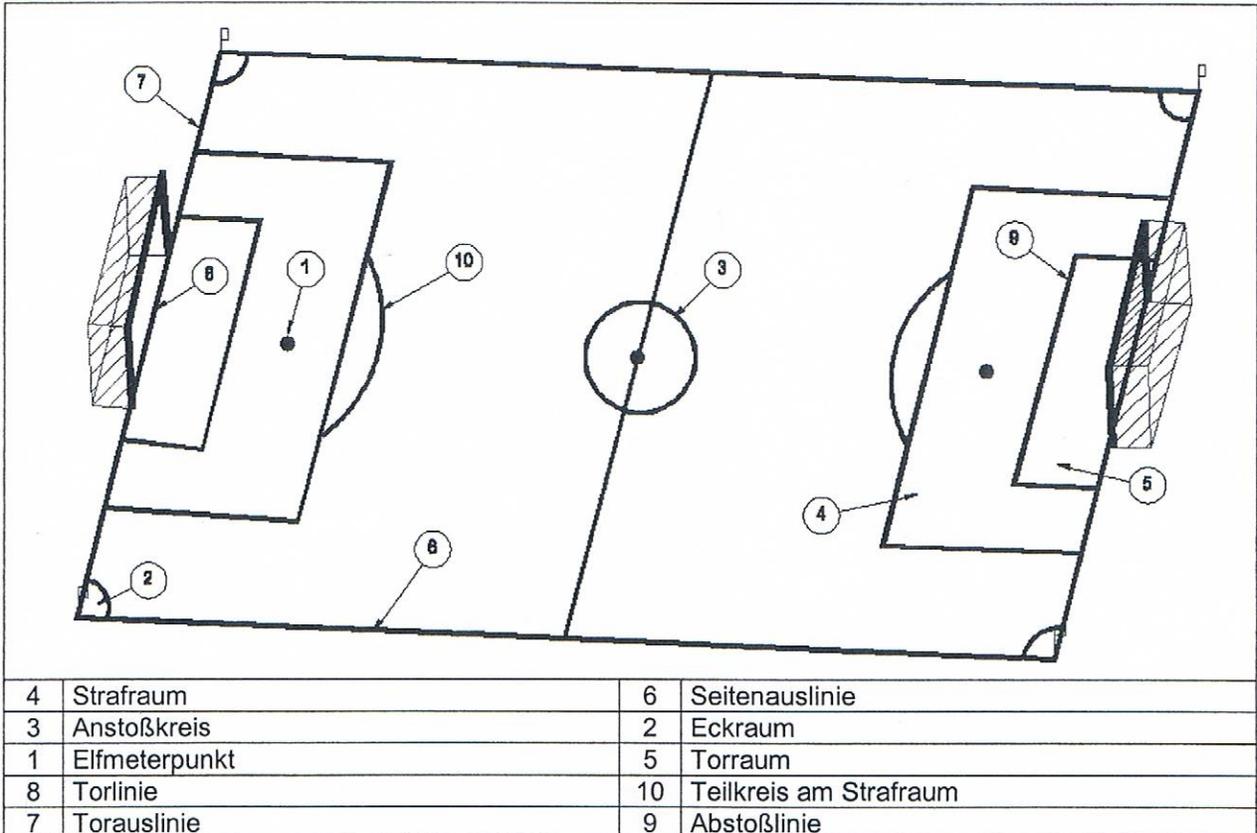
Fußball

Theorie

1. Regelkunde

a Trage die bezeichneten Linien, Punkte und Räume eines Spielfeldes in die entsprechende Tabelle ein!

5



b Wie lang und wie breit soll ein Fußballfeld sein (Länderspielmaße)? Kreuze an! Welche Ausmaße hat ein Fußballtor? Kreuze an!

1

<input type="checkbox"/>	90 m breit und 120 m lang
<input type="checkbox"/>	45 m breit und 90 m lang
<input checked="" type="checkbox"/>	64 –75 m breit und 100-110 m lang
<input type="checkbox"/>	80 m breit und 100 m lang

<input type="checkbox"/>	6,00 m breit und 2,42 m hoch
<input type="checkbox"/>	5,50 m breit und 2,00 m hoch
<input type="checkbox"/>	9,15 m breit und 2,40 m hoch
<input checked="" type="checkbox"/>	7,32 m breit und 2,44 m hoch

c Wann gibt es (A) direkten Freistoß, (B) indirekten Freistoß oder (C) Strafstoß?

3

B	Der Torwart berührt den Ball, den ein Mitspieler ihm absichtlich mit den Fuß zugespielt hat!
A	Ein Spieler schlägt seinen Gegenspieler oder versucht ihn zu schlagen.
C	Ein Spieler hält im eigenen Strafraum seinen Gegenspieler mit der Hand am Trikot fest!
B	Ein Spieler führt im eigenen Strafraum einen Fallrückzieher am Gegenspieler durch!
B	Ein Spieler beleidigt im eigenen Strafraum den Schiedsrichter!
A	Ein Spieler berührt beim Tackling im Kampf um den Ball den Gegner vor dem Ball!

d Was muss bei der Sportbekleidung des Torwarts berücksichtigt werden? Er muss eine Sportkleidung tragen, die sich ihn in der Farbe von den anderen Spielern und vom Schiedsrichter unterscheidet.

2

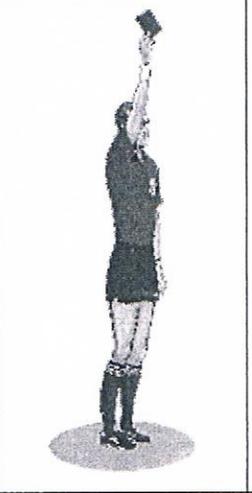
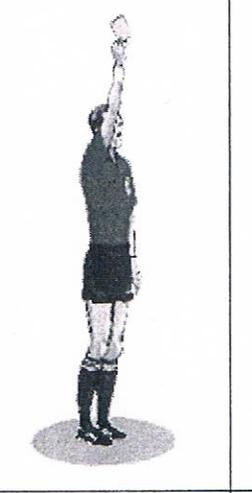
e Ordne die Aufgaben des Schiedsrichters (A) und der beiden Schiedsrichterassistenten (B) zu?

4

A	Tatsachenentscheidungen
A	Spielabbruch
B	Anzeigen einer Abseitsstellung
A	Schriftliche Aufzeichnungen
A	Überwachen und Durchsetzen der Regeleinhaltung
A	Nachspielzeit wegen Spielverzögerungen oder anderen Spielunterbrechungen
A	Verwarnungen und Platzverweis
B	Anzeigen einer „Ball aus dem Spiel-Situation“

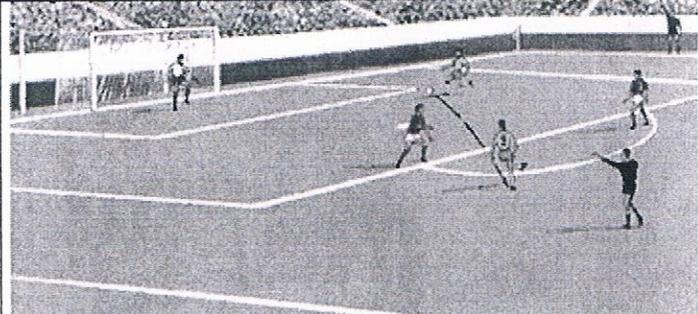
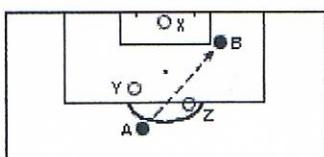
f Benenne die Signale des Schiedsrichters und Schiedsrichterassistenten?

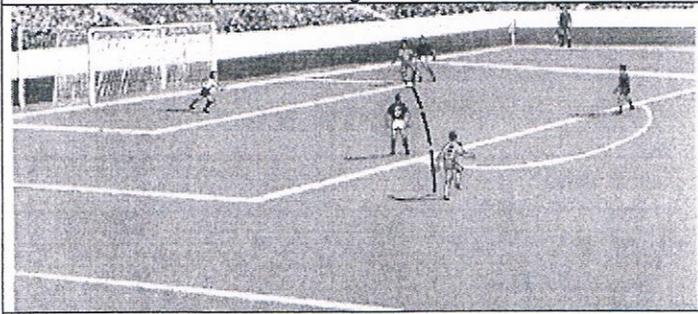
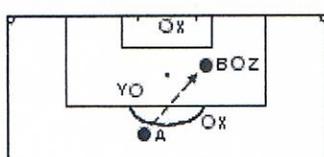
5

				
Abseits	Ausschluss	Indirekter Freistoss	Verwarnung	Auswechslung

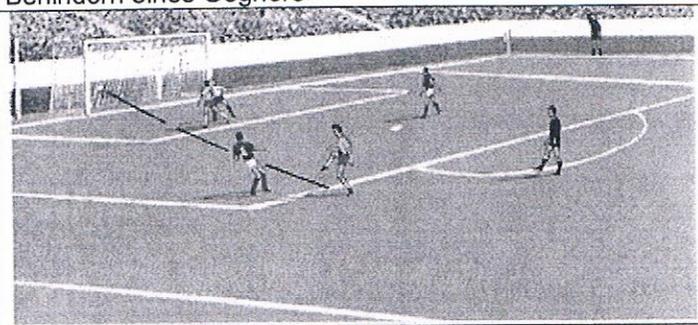
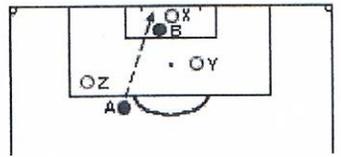
g „Abseits“ oder „nicht abseits“? Kreuze jeweils an!

1

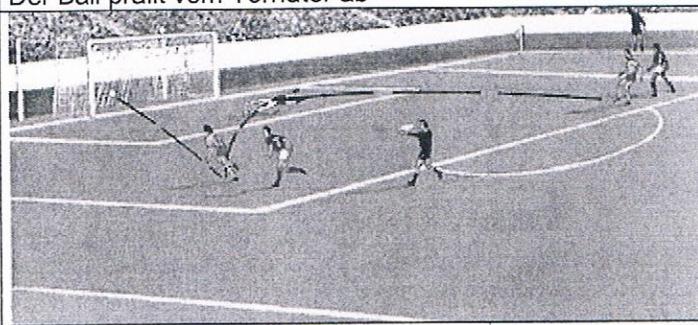
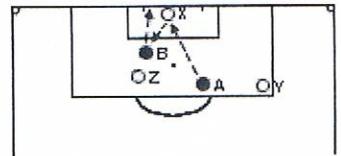
Pass zu einem Spieler der eigenen Mannschaft	<input checked="" type="checkbox"/> abseits	<input type="checkbox"/> nicht abseits
		
A spielt den Ball zu B. B ist vor A und im Augenblick, als ihm der Ball von A zugespielt wird, näher der gegnerischen Torlinie als der vorletzte Abwehrspieler.		

Pass zu einem Spieler der eigenen Mannschaft	<input type="checkbox"/> abseits	<input checked="" type="checkbox"/> nicht abseits
		
A spielt den Ball vorwärts zu B, der mit dem zweithintersten Verteidiger auf gleicher Höhe ist.		

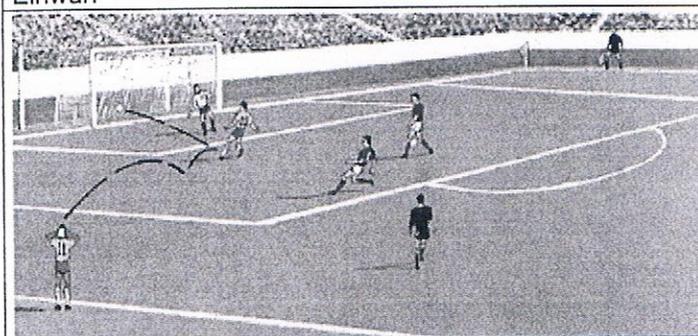
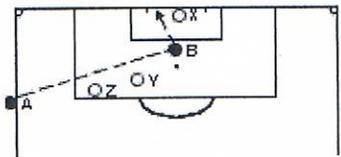
1

Behindern eines Gegners	(X) abseits	() nicht abseits
		
A schießt und erzielt ein Tor. B steht vor dem Torhüter und verdeckt diesem die Sicht.		

1

Der Ball prallt vom Torhüter ab	(X) abseits	() nicht abseits
		
A schießt auf das Tor. Der Ball wird vom Torhüter abgewehrt und gelangt in den Besitz von B. B befindet sich in einer Abseitsposition als A den Ball zuletzt spielt.		

1

Einwurf	() abseits	(X) nicht abseits
		
A wirft den Ball zu B, der ein Tor erzielt. B ist vor dem Ball und es befindet sich nur ein Gegner zwischen ihm und der Torlinie.		

1

2. Technik und Taktik

a Welche Spielsysteme gibt es im modernen Fußball? Kreuze an!
(Reihenfolge: Verteidiger – Mittelfeldspieler – Stürmer)

1

X	4 – 3 – 3 -Spielsystem		2 – 3 – 5 -Spielsystem		2 – 4 – 4 -Spielsystem
	5 – 3 – 2 -Spielsystem	X	4 – 4 – 2 -Spielsystem		

b Welche speziellen Faktoren müssen bei der Taktik im Fußball berücksichtigt werden?

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • konditionelle und technische Fähigkeiten des Gegners • taktischer Plan des Gegners • Spielsituation (Freistoß, Eckstoß etc.) | <ul style="list-style-type: none"> • Spielstand • Witterung • Platzverhältnisse • Spielsystem (Gegner - eigene Mannschaft) |
|--|--|

4

c Nenne Verhalten ohne Ball!

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Freilaufen • Positionswechsel | <ul style="list-style-type: none"> • Raumausnutzung • Mann- / Raumdeckung |
|--|---|

2



Fußball

Praxis

1. Balljonglieren ohne Bodenkontakt

- Hinweise:
- Der ruhende Ball muss mit dem Fuß aufgenommen werden.
 - Ball in der Luft halten.
 - Dauer etwa 30 sek.

- Wertung:
- max. 10 Punkte

- Bewertungskriterien:
- unterschiedliche reguläre Körperteile (z. B. Hacke, Oberschenkel, Brust, Kopf)
 - Sicherheit
 - Variationen

2. Passen und Ballannahme

- Hinweise:
- Passen zu einem 10 – 15 m entfernten Partner
 - Passarten: flach, halbhoch, hoch, „Bogenlampe“
 - Technik: Innen- u. Außenseite, Spann
 - Ballannahme mit allen regulären Körperteilen (z. B. Fuß, Oberschenkel, Brust, Kopf)

- Wertung:
- max. 10 Punkte

- Bewertungskriterien:
- | | |
|---|--|
| Passen: | Ballannahme: |
| • technische Ausführung, Genauigkeit, Dosierung, Beidfüssigkeit | • Ballkontrolle, Variationen, Ball entgegengehen, kurzzeitiges Returnspiel |

3. Slalomdribbling und Torschuss

- Hinweise:
- Slalomdribbling durch Pylonen
 - dann normales Dribbling auf den 16er zu
 - Finte mit anschließendem Voll- oder Innenspannschuss auf Höhe der 16er-Linie
 - halbaktiver Verteidiger oder Torhüter; 2 Versuche, der bessere zählt

- Wertung:
- max. 10 Punkte

- Bewertungskriterien bei der Ausführung:
- | | |
|---|---|
| Slalomdribbling: | Torschuss |
| • Kontrolle in der Ballführung, Beidfüssigkeit, Schnelligkeit | • Technik, Genauigkeit, Schnelligkeit der Ausführung und des Balles |

4. Spiel

- Hinweise:
- 6 : 6 bis 7 : 7 nach internationalen Regeln auf einem kleinem Spielfeld
 - Spieldauer: 2 x 15 min

- Wertung:
- max. 20 Punkte

- Bewertungskriterien:
- Anwendung technischer und taktischer Fertigkeiten im Spiel (z. B. Freilaufen, Positionswechsel, Nachsetzen, Raumausnutzung)
 - Mannschafts-, Zweikampf-, Angriffs- und Abwehrverhalten
 - Erkennen und Effektivität von Spielsituationen
 - Spielgestaltung/Spielkontrolle und Korbgefährlichkeit
 - Soziales Verhalten (Mitspieler/Gegenspieler/Schiedsrichter)
 - Regelsicherheit im Spiel und konditionelle Fähigkeiten

Notenschlüssel:

Note	1	2	3	4	5	6
Punkte	50 – 45	44 – 38	37 – 29	28 – 20	19 – 13	12 – 0